

CSHR Božićni turnir by HCL

Ovaj turnir namijenjen je hrvatskim timovima, ali uz malu iznimku. Naime, dopuštamo 4+1 sustav, odnosno da 4 igrača koja igraju jedan match moraju igrati sa hrvatskih IP adresa, dok jedan može biti stranac, odnosno igrač koji ne igra iz Hrvatske. Uvjet je da igrač koji se smatra strancem **mora imati veze (putovnica) sa jednom od država sa balkans regije** (<http://www.esl.eu/balkans/csgo/>), a one su: Bosna i Hercegovina, Crna Gora, Hrvatska, Kosovo, Makedonija, Slovenija i Srbija. Timovi koji sudjeluju na turniru mogu imati **maksimalno 6 prijavljenih igrača** (5+1 zamjena, a tijekom trajanja lige moguće je promijeniti maksimalno jednog igrača i to se treba prijaviti jednom od admina (Caliph, Profeseur, Flegma). Ukoliko tim ima 7 igrača u timu, nije mu dozvoljeno mijenjanje nakon početka samog turnira.

Odlučili smo da **prva 4 tima s InfoGamer LAN-a** dobivaju direktni poziv na turnir. Tako ćemo poslati poziv sljedećim timovima:

1. NiceOne
2. Axion
3. Giants
4. StillSerious

Jedini **uvjet je da u timu zadrže minimalno 3 igrača s LAN turnira.**

Ostala 4 tima koja će dobiti pravo sudjelovanja na turniru će se odrediti kroz **kvalifikacijski kup** koji se održava 27.11.2014 s početkom u 20 sati.

Taj kvalifikacijski kup je generiran i spreman na sljedećem linku:

http://www.esl.eu/hr/csgo/5on5/cshr_bozic_2014_kvalifikacije

Tih 8 timova biti će raspoređeno u dvije grupe s po 4 tima, te ćemo igrati po home/away sistemu kroz 3 dana, a prva 2 iz svake skupine idu u play-off koji će se igrati po sistemu SE (single elimination) BO3 (best of 3), kroz 2 dana. Prije nego timove stavimo u sam turnir timovi će se zaključati, te se igrači više neće moći mijenjati. Sve rezultate, kako u grupnoj, tako i u playoff fazi turnira, moći ćete pratiti na ESL-u. Link ćemo objaviti naknadno.

Dani za igranje (playdays):

1. 30.11.2014 od 19-22h
2. 04.12.2014 u 19-22h
3. 07.12.2014 u 19-22h
4. 11.12.2014 u 19-22h
5. 14.12.2014 u 19-22h

Moguće je da se timovi dogovore da odigraju i ranije, ali nikako kasnije. **Ovo su krajnji datumi kad se matchevi moraju odigrati**, a ukoliko neki tim ne dođe u zakazani termin dobiva default loss.

Playday 1	Tim 1 VS Tim 4	30.11.2014
	Tim 2 VS Tim 3	
Playday 2	Tim 1 VS Tim 3	04.12.2014
	Tim 2 VS Tim 4	
Playday 3	Tim 1 VS Tim 2	07.12.2014
	Tim 3 VS Tim 4	

Mape koje se igraju u kvalifikacijama i na turniru su: de_overpass, de_cache, de_inferno, de_nuke, de_dust2, de_mirage, de_season.

Vetoaju se po sistemu da away tim bana 2 mape, a onda home tim bira mapu koja će se igrati.

U kvalifikacijskom kupu, vetoat će se mape po sistemu 1-2-2-1, dakle lijevi tim vetoa prvu mapu, onda desni dvije, pa opet lijevi dvije i desni jednu. Mapa koja ostane se igra.

Nedozvoljene skripte:

Sve skripte su nedozvoljene (osim buy skripte), pogotovo ako igraču omogućavaju gameplay prednosti (buguse, skripte za brzo okretanje [180° ili slično], stop-shotskripte [awp-skripta], centerview skripte, no-recoil skripte, burstfire skripte, bunnyhop skripte [bilo kakav bind ili skripta], ratechangers [lagskripte], stopsound skripte, itd.)

Bugovi:

Upotreba bilo kakvih bugova je zabranjena.

- "Boostanje" kroz zidove, stropove ili podove i "skywalking" je zabranjen
- Postavljanje bombe na način da bombu ne može dosegnuti bilo koji od igrača je zabranjeno.
- bacanje granata između zidova je zabranjeno. Dozvoljeno je samo preko zidova i krovova.
- "mapswimming" ili "floating" je zabranjeno
- svako "boostanje" na bilo koji nevidljivi dio mape je zabranjeno

Server:

Servere će dignuti admini CSHR-a te ćemo na raspolaganju imati **4 servera s ESL pluginom**. Tim lideri će dobiti rcon_password kako bi mogli koristiti server, a rcon komande koje su vam potrebne za igranje su:

rcon exec esl5on5 - za executanje 5on5 CFG fajla na serveru

rcon esl_ko3 - za exec knife runde za biranje strana

rcon esl_lo3 - za početak meča

rcon mp_pause_match 1 - za pauzu u meču

rcon mp_unpause_match 1 - za odpauziranje meča

Pauziranja i overtime:

- Svaki tim može iskoristiti maksimalno jednu pauzu po meču i to najviše pet minuta
- Overtime se igra MR3 sa mp_startmoney 10000
- 15 minuta je maksimalno vrijeme koje timovi imaju za početi meč, ukoliko se neki team ne spoji za 15 minuta, moraju početi sa toliko igrača koliko je spremno ili meč pobjeđuje team koji je već spreman

Rezultati:

Nakon svakog odigranog meča **rezultat morate prijaviti** jednom od admina (Caliph, Professeur, Flegma) kako bi se updateali bodovi u tablici. Za svaki pobjeđeni meč tim dobiva 3 boda, za izjednačen rezultat 1 bod i za loss, naravno, ništa.

U slučaju da dva ili više timova ima isto broj bodova nakon grupne faze natjecanja, odigravat će se tie-breaker:

- 1.) Direktan rezultat
- 2.) Razlika dobivenih/izgubljenih rundi
- 3.) Rematch (BO1)

Nagrade:

1. Mjesto: 750kn
2. Mjesto: 250kn
3. Mjesto: ESL premium kodovi
4. Mjesto: ESL premium kodovi