

Csadria Challenge pravila

1. Općenita pravila

U timovima igrači moraju biti sastavljeni po **5+0 sustavu**, dakle svi igrači koji sudjeluju na ovim kupovima **moraju imati trenutno prebivalište** u jednoj od zemalja koje su dio Adria regije. Te zemlje su:

Albanija
Bosna i Hercegovina
Crna Gora
Hrvatska
Makedonija
Slovenija
Srbija

Svi slučajevi vrijeđanja ili govora mržnje bit će oštro sankcionirani.

CSadria će nagrade za mjesečne i tjedne kupove dostaviti unutar 30 dana od pobjede određene ekipe.

Pravila služe kao smjernice, a ukoliko dođe do situacije koja nije opisana u pravilima, admini imaju pravo donijeti odluku prema svom nahođenju. Također, admini imaju pravo u bilo kojem trenutku udaljiti s natjecanja igrača ili cijeli tim ukoliko smatraju da taj igrač ili tim dovode u pitanje intergritet natjecanja.

Ukoliko imate pitanja ili želite prijaviti kršenje pravila pošaljite nam email na csadria@csadria.org s naslovom „Challenge“.

2. Kvalifikacijski Kupovi

Tijekom ovih kupova vrijede i sva pravila s FACEITa.

- Odugovlačenje tijekom veto faze u kvalifikacijskim kupovima na FACEITu će se kažnjavati od strane CSadria tima. Ukoliko na pojedini tim bude više žalbi zbog odugovlačenja, tom timu mogu biti oduzeti bodovi ili njegovim igračima može biti zabranjeno sudjelovanje na Csadria natjecanjima na određeni vremenski period.
- Ukoliko dvije ili više ekipa imaju isti broj bodova, prvo će se gledati **međusobni omjer** tih ekipa. Ako je i omjer jednak, onda će na višem mjestu biti rangirana ekipa s **više odigranih mečeva**. Ako je i tada sve jednako, presudit će **omjer dobivenih i izgubljenih rundi!**
- Igračima koji su osvojili bodove (završili top 16) na nekom tjednom kupu nije dozvoljeno da u istom mjesecu nastupaju za neki drugi tim. Ukoliko igrač u istom mjesecu nastupi za neki drugi tim nakon osvajanja bodova, taj (drugi) tim će biti kažnjen oduzimanjem svih bodova koje su osvojili na tom (drugom) kupu.

- Ekipa je definirana s **minimalno 3** ista igrača u aktivnom lineupu kroz cijelu seriju mjesečnih kupova. Dakle, ako neki tim prvi kvalifikacijski kup igra s pet određenih igrača, **minimalno tri igrača iz tog kupa mora nastaviti zajedno ako žele prenositi bodove iz kupa u kup.**

Bodovanje tjednih kupova

Ekipe će za nastupe u tjednim kupovima biti bodovane na sljedeći način:

1. mjesto 100 bodova
2. mjesto 65 bodova
- 3.-4 mjesto 40 bodova
- 5.-8. mjesto 20 bodova
- 9.-16. mjesto 10bodova

3. Mjesečna završnica

- Ako neka ekipa želi zamijeniti igrača za mjesečnu završnicu, to može napraviti najviše s 2 igrača, pod uvjetom da su preostala 3 sudjelovala na tjednim kvalifikacijskim kupovima. No, igrači koji dolaze kao zamjene nisu smjeli biti dio neke druge ekipe koja je igrala CSadria challenge tjedne kupove. **Dakle, ako „team_1“ želi dovesti novog igrača za igranje u finalnom kupu, taj igrač nije smio igrati u kvalifikacijskim kupovima za nijedan drugi tim.**
- Ako neka ekipa želi zamijeniti igrača za mjesečnu završnicu, to može napraviti najviše s 2 igrača, pod uvjetom da su preostala 3 sudjelovala na tjednim kvalifikacijskim kupovima za taj tim. No, igrači koji dolaze kao zamjene nisu smjeli biti dio neke druge ekipe koja je na CSadria Challenge tjednim kupovima tog mjeseca osvojila 40 ili više bodova.
- POV demo snimke su obavezne te ih se mora uploadati ako protivnički tim to zatraži. Demo mora biti uplođan u roku od 24 sata, a link dostavljen CSadria adminima. Ukoliko demo nije dostavljen, igrač i ekipa bit će kažnjeni, a njihove eventualne pobjede poništene.

Veto na završnici

U B01 mečevima mape će se eliminirati **1-2-2-1 sistemom**, s time da tim s lošijim seedom eliminira prvi, zatim bolji seed eliminira 2 mape, lošiji seed onda svoje 2, i na kraju bolji seed bira mapu koja će se igrati od preostale 2.

U B03 mečevima mape će se eliminirati **1-2-1 sistemom**, s time da lošiji seed eliminira prvi jednu mapu, bolji seed onda eliminira svoje 2, i na kraju lošiji seed eliminira četvrtu mapu. Nakon toga bolji seed bira prvu mapu koja će se igrati, lošiji seed bira drugu mapu, i zadnja je decider.