

CSadria Championship by H18 Megastore pravila

Pravila služe kao smjernice, a ako dođe do situacije koja nije opisana u pravilima, admini imaju pravo donijeti odluku prema svom nahođenju. Također, admini imaju pravo u bilo kojem trenutku udaljiti s natjecanja igrača ili cijeli tim ako smatraju da taj igrač ili tim dovode u pitanje intergritet natjecanja.

Ako imate pitanja ili želite prijaviti kršenje pravila pošaljite nam Email na csadria@csadria.org s naslovom „Championship“.

1. Kvalifikacijski kupovi

1.1 Održat će se 4 kvalifikacijska kupa, 2 za Adria timove i 2 za HR timove. Iz svakog kupa u online ligu prolaze samo finalisti, odnosno top 2 tima.

1.2 Adria Kvalifikacije – U sastavljanju timova nema ograničenja osim da svih 5 igrača moraju imati trenutno prebivalište u jednoj od zemalja Adria regije. To su :

- Albanija
- Bosna i Hercegovina
- Crna Gora
- Hrvatska
- Makedonija
- Slovenija
- Srbija

1.2 HR Kvalifikacije - U sastavljanju timova za HR kvalifikacije je pravilo 3+2, što znači da minimalno 3 igrača u svakom timu moraju imati trenutno prebivalište u Hrvatskoj.

1.4 HR kvalifikacijski kupovi igrat će se na FACEIT platformi uz predhodne prijave na Google formu. Za **HR** kvalifikacije kup će biti invite only što znači da nakon prijave na google formu trebate dodati admina na FaceIT, kako bih vas admin dodao u kup.

Adria kvalifikacije će biti unlisted, timovima će se ustupiti link za kup koji je nedopušteno dalje dijeliti.

Svi kupovi se igraju B01 SE s standardnim FaceIT veto sistemom.

1.5 Ako se igrač A kvalificirao s timom A, onda mu je nedozvoljeno igrati druge kvalifikacije za neki drugi tim (tim B). Ako uočimo takav prekršaj, **oba tima i igrač** biti će diskvalificirani.

1.6 Kvalifikacije mogu igrati samo igrači s više od 500 sati CS:GO na Steam profilu. Kvalifikacije, ligu i LAN **stogo je zabranjeno** igrati preko smurf profila!

1.7 Igrači s aktualnim VAC, ESL, FACEIT ili drugim banom ne mogu prisustvovati kvalifikacijama, igrati ligu ni LAN.

1.8 Apeliramo na sve igrače i timove da u igri koriste imena po kojima su prepoznati na sceni, kako bi praćenje mečeva na streamu i kroz rezultate bilo lakše za sve uključene. Također, zabranjeno je igranje pod pogrdnim i prostim imenima za timove/igrače.

2. Online Liga

2.1 Svi igrači u određenom timu koji su igrali kvalifikacije za isti, u slučaju da taj tim prođe u ligu, su automatski na popisu tog tima. Za ligu je dopušteno prijaviti 5+2 igrača.

2.2 Ako se tim kvalificira preko **Adria** kupa, može imati neograničen broj igrača iz bilo koje države Adria regije. To znači da se na **Adria** kup može prijaviti i hrvatski tim, dok se na **HR** kvalifikacije **ne mogu prijaviti** timovi koji imaju manje od 3 igrača iz Hrvatske.

2.3 Ako se tim kvalificira preko **HR** kupova mora igrati cijelu ligu i LAN s minimalno 3 igrača s prebivalištem u Hrvatskoj. Što znači da u timu 5+2 mogu biti 4 igrača izvan **HR**, ali sve mečeve **moraju igrati** s ona 3 igrača iz Hrvatske.

2.4 Svi timovi koji se kvalificiraju u ligu **dužni su uplatiti 15€** participacije na PayPal CSadrie.

2.5 Ako se igrač kvalificira s timom A za ligu, tada **cijelu ligu** mora odigrati za taj tim. Ako uočimo bilo kakav prekršaj, oba tima i igrač biti će **diskalificirani**.

2.6 **Ekipe su dužne biti spremne za igru 20 minuta prije meča. Kašnjenje neće biti tolerirano.** Promjena termina igre je dozvoljena, ali samo ako se slože CSadria admini i druge ekipe te ukoliko ta promjena bude najavljena unaprijed.

2.7 Jedno kolo lige će se odigrati unutar jednog vikenda, a svaka ekipa unutar jednog vikenda odigrat će jedan BO1 meč. Mečevi kola će se igrati subotom i nedjeljom između 16:00 i 19:00, ukoliko ne dođe do drugačijeg dogovora.

2.8 Overtime se igra po MR3, \$10,000 pravilima. Mečevi su BO1 sa standardnim veto sistemom: ban-ban- ban-ban-ban-decider. Map pool – Valve standard.

2.9 Ako dođe do odustajanja neke ekipe, CSadria admini imaju pravo pozvati zamjenu bez dodatnih kvalifikacija.

2.10 Online liga će se igrati po Swiss sistemu. Format funkcionira na način kako je funkcionirao u ESL One New York grupnoj fazi.

Općenita pravila Swiss sustava:

- Sve ekipe počinju s omjerom pobjeda 0-0. Ekipa koja dođe do tri pobjede kvalificira se za LAN, a ekipa koja dođe do tri poraza završava nastup u online ligi.
- Osim u zadnje dva kola, ekipe uvijek igraju protiv ekipa koje imaju isti omjer pobjeda i poraza kao i oni. Također, ako je moguće, u Swiss sistemu nikada dvije ekipe neće igrati dvaput.

Swiss po kolima:

- 1. KOLO: U prvom kolu osam ekipa odmjerit će snage, te će nakon toga ostati četiri ekipe s rezultatom 1-0 i četiri s rezultatom 0-1. Iz obe kategorije će se izvući nasumični parovo za drugo kolo.
- 2.KOLO: Ekipe s istim brojem pobjeda odigrat će meć, te ćemo ostati s dvije ekipe s 2-0, četiri ekipe s 1-1 i dvije ekipe s 0-2.
- 3. KOLO: Ekipe s 2-0 i 0-2 odigrat će u trećem kolu mečeve te će jedna ekipa biti eliminirana, a jedna će uzeti 1. mjesto u grupi i osigurati LAN. Od ekipa s 1-1 ćemo dobiti dvije 2-1 i dvije 1-2 ekipe.
- 4. KOLO: U četvrtkom kolu imat ćemo tri 2-1 ekipe i tri 1-2 ekipe. Igrat će se tri meča, jedan između dvije 2-1 ekipe, jedan između dvije 1-2 ekipe, te treći između jedne 2-1 i jedne 1-2 ekipe.
- 5. KOLO: U petom kolu će se igrati jedan meč između dvije preostale 2-2 ekipe, te potencijalno još jedan odlučujući meč, ovisno o rezultatima.
4. i 5. kolo igraju se isti vikend.

3. LAN

3.1 - Na LAN idu top 4 ekipe iz Online lige koje će se boriti za novčane i hardware nagrade.

3.2 - Na LANu se igra BO3 s veto sistemom – ban-ban-pick-pick-ban-decider.

3.3 - Timovi kvalificirani za LAN imaju pravo pozvati 1 zamjenu koja nije bila u prvobitnih 5+2, ali taj igrač **nije smio igrati** za niti jedan tim u online ligi!

4. Ostala pravila

- Bilo kakva vrijedanja ili nesportska ponašanja mogu biti kažnjena oduzimanjem pobjeda, diskvalifikacijom ili zabranom igranja daljnjih CSadria natjecanja.
- Komunikacija s timovima će se odvijati preko **CSadria Discord kanala**: discord.gg/csadriaorg
- Svi mečevi lige, bez izuzetaka, će se igrati na CSadria serverima s hostom u Njemačkoj i eBot sistemom.
- CSadria zadržava prava nadopunjavanja pravila ako dođe do potrebe za istim.