

CSadria Clan Championship 2018 dodatna pravila

Pravila služe kao smjernice, a ako dođe do situacije koja nije opisana u pravilima, admini imaju pravo donijeti odluku prema svom nahođenju. Također, admini imaju pravo u bilo kojem trenutku udaljiti s natjecanja igrača ili cijeli tim ako smatraju da taj igrač ili tim dovode u pitanje integritet natjecanja.

Ako imate pitanja ili želite prijaviti kršenje pravila pošaljite nam Email na csadria@csadria.org s naslovom „Kršenje Pravila“.

1. Sudionici

U sastavljanju timov nema ograničenja osim da minimalno 3 igrača aktivnog roстера moraju imati trenutno prebivalište u jednoj od država Adria regije. Ostali igrači aktivnog roстера i prijavljene zamjene moraju imat državljanstvo jedne od država Adria regije.

Države su :

- Albanija
- Bosna i Hercegovina
- Crna Gora
- Hrvatska
- Makedonija
- Slovenija
- Srbija

Svim sudionicima je također **strogo zabranjeno** igranje sa „smurf“ računa, s računa koji nije njihov ili igranje u ime nekog drugog igrača. Kršenje ovog pravila je zabrana igranja za tog igrača i za cijeli njegov tim u **razdoblju od 3 mjeseca**.

Ako se tim A kvalificira na prvom kupu, tom **timu i igračima je zabranjeno** igrati druge kvalifikacijske kupove.

Prijave će se vršiti preko ESL-a, te je dopušteno prijaviti 5 igrača za kvalifikacije. Za timove koji prođu u ligu (top8) dozvoljno je **prijaviti još dvije dodatne zamjenu**.

Svi igrači koji su igrali kvalifikacije za tim A **koji se kvalificirao**, automatski su **lockani za taj tim**. Ako tim ne prijavi zamjene na vrijeme (prije početka lige), smatrat će se da zamjena nije potrebna te je neće moći prijaviti naknadno. Timovi koji će igrati kvalifikacije bez namjere da u slučaju kvalificiranja igraju ligu i dođu na LAN biti će kažnjeni!

Apeliramo na sve igrače i timove da u igri koriste **imena po kojima su prepoznati na sceni**, kako bi praćenje mečeva na streamu i kroz rezultate bilo lakše za sve uključene. Također, **zabranjeno** je igranje pod pogrdnim i prostim imenima za timove/igrače.

Ako dođe do odustajanja neke ekipe, CSadria admini imaju pravo pozvati zamjenu bez dodatnih kvalifikacija.

Kvalifikacije i swiss liga će se igrati na **ESL platform**. **ESL Wire će biti obavezan** te molimo sve timove da riješe probleme (ako ih imaju) s navedenim što prije! **Jedan od aktualnih problema sa ESL Wire anticheatom je da se ruši ako je upaljen istodobno s FACEIT anticheatom, molimo igrače da obrate pozornost!**

Igračima sa dobivenim **VAC, FACEIT ili ESL banom u zadnjih 2 godine nije dozvoljeno** pristupiti kvalifikacijama.

Odgađanje mečeva bit će jedino **moguće ako se CSadria admini slože s time**, isto tako i **oba uključena tima**. U slučaju da se ne postigne dogovor DEF LOSE ide timu koji nije u mogućnosti igrati. Traženi datum odgode ograničen je sa zadnjim danom tog tjedna – nedjeljom.

2. Serveri, kašnjenja i pauze

Protivnički tim ne mora se žaliti na kašnjenje, ali **ako admini uoče preveliko kašnjenje, mogu odlučiti o def winu za drugi tim**.

Servere će osigurati ESL Wire integracija, te je Wire anticheat obavezan u svakom meču.

Igračima je dozvoljeno kašnjenje na meč od maksimalno 15 minuta.

Svaki server će snimati GOTV demo te se više **ne može tražiti protivnički tim POV** demo.

Od sada svaki tim/igrač koji misli da je izgubio na nepravedan način dužan je napraviti **timetable sa GOTV dema** i poslati adminima koji će po potrebi zatražiti igrača da uploda svoj POV demo!

Da ne bude zabune, **snimanje POV dema je i dalje obavezno!**

3. Ostala pravila

- Mečevi u kvalifikacijama za ligu kreću odmah nakon što ste generiraju na ESL platformi, odnosno odmah nakon što je prethodni meč završio!
- Molimo sve igrače da instaliraju i testiraju ESL Wire prije samih mečeva jer ne toleriramo kašnjenje duže od 15 min!
- Bilo kakva vrijeđanja ili nesportska ponašanja mogu biti kažnjena oduzimanjem pobjeda, diskvalifikacijom ili zabranom igranja daljnjih CSadria natjecanja.
- Komunikacija s timovima će se odvijati preko **CSadria Discord kanala**: discord.gg/csadriaorg
- CSadria zadržava prava nadopunjavanja pravila ako dođe do potrebe za istim.
- Ako netko nađe „rupu“ u pravilima dužan je to i prijaviti, ukoliko ista postoji, admini imaju pravo ispraviti i promijeniti to pravilo bez predhodne najave. Riječ admina je zadnja i iznad svih pravila!